

Chapitre 4

Vecteurs, droites et plans de l'espace

Les savoir-faire

- 40. Représenter et utiliser une décomposition linéaire de vecteurs donnés pour résoudre un problème.
- 41. Étudier les positions relatives de droites et de plans.
- 42. Utiliser les coordonnées pour résoudre des problèmes (alignement, colinéarité, coplanarité,...).

I. Vecteurs de l'espace

1. Définition

Définition

Soient A et B deux points de l'espace.

On associe le vecteur \overrightarrow{AB} à la translation qui transforme A en B .

Deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux, si et seulement si, $ABDC$ est un parallélogramme éventuellement aplati.

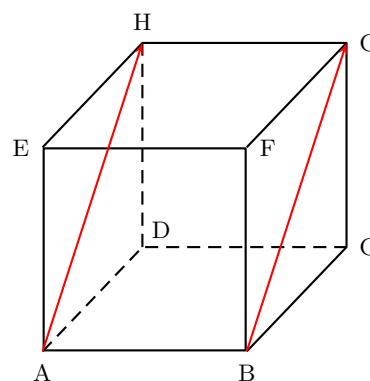
On peut alors noter $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$. Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont des représentants du vecteur \vec{u} .

Remarque :

Deux vecteurs sont égaux s'ils ont même direction, même sens et même norme.

Exemple :

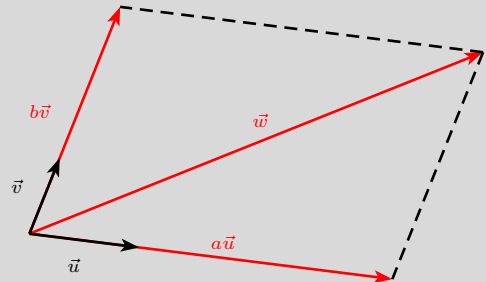
Dans le cube $ABCDEFGH$ les vecteurs \overrightarrow{AH} et \overrightarrow{BG} sont égaux car $ABGH$ est un rectangle.



2. Combinaisons linéaires de vecteurs

Définition

On considère trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} non colinéaires. On dit que \vec{w} est une combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} s'il existe des réels a et b tels que : $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$.



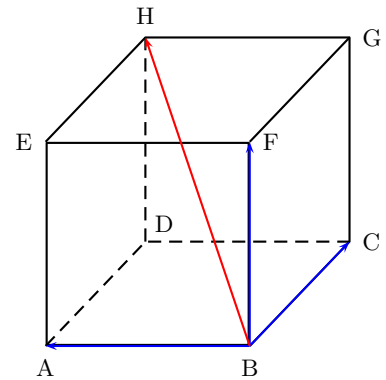
Remarques :

- On dit aussi que les trois vecteurs sont coplanaires.
- Dans le cas où $\vec{v} = a\vec{u}$ on dit que les vecteurs sont colinéaires.

Exemple :

Dans le cube $ABCDEFGH$, une écriture du vecteur \vec{BH} comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{BA} , \vec{BC} et \vec{BF} est :

$$\vec{BH} = \vec{BA} + \vec{BC} + \vec{BF}$$



Exemple :

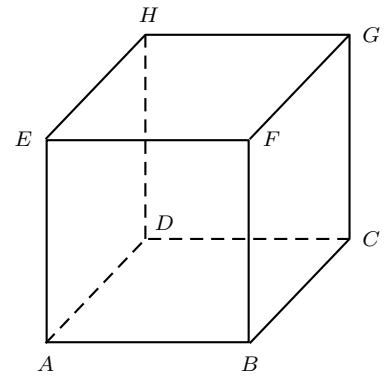
A l'aide du cube représenter les vecteurs donnés par :

$$\vec{a} = \vec{AB} + \vec{CG} + \vec{FH}$$

$$\vec{b} = 2\vec{AB} + \vec{BD} - \vec{FC}$$

$$\vec{c} = \frac{1}{2}\vec{AD} + \vec{EF} + \vec{BF} - \vec{AC}$$

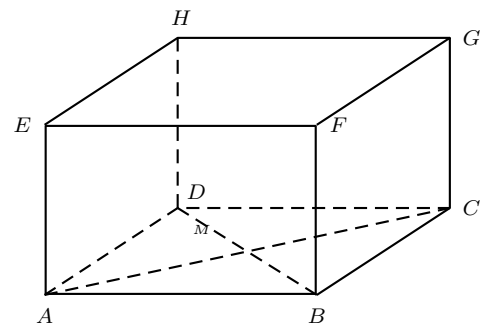
Vidéo



Exemple :

Dans le parallélépipède, M est le centre du rectangle $ABCD$.

Exprimer les vecteurs \vec{CE} , \vec{MG} et \vec{MF} comme combinaisons linéaires des vecteurs \vec{AM} , \vec{AB} et \vec{AE} . Vidéo



II. Droites et plans de l'espace

1. Droites de l'espace

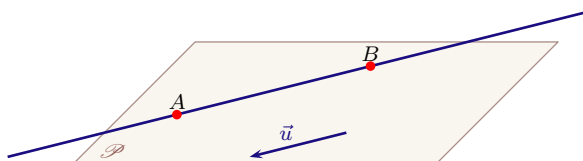
Définition

Une droite de l'espace est définie :

- soit par la donnée de deux points distincts ;
- soit par la donnée d'un point et d'un vecteur non nul.

Propriété : caractérisation d'une droite

La droite passant par A de vecteur directeur \vec{u} est l'ensemble des points M de l'espace tels que \overrightarrow{AM} et \vec{u} soient colinéaires.



2. Plans de l'espace

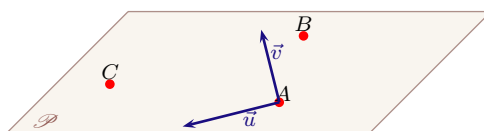
Définition

Un plan de l'espace est défini :

- soit par trois points non alignés A , B et C ;
- soit par un point et deux vecteurs non colinéaires $(A; \vec{u}, \vec{v})$.

Propriété : caractérisation d'un plan

Le plan défini par le point A et les vecteurs non colinéaires \vec{u} et \vec{v} est l'ensemble des points M de l'espace tels que \overrightarrow{AM} soit une combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .



III. Positions relatives de droites et plans.

1. Positions relatives d'une droite et d'un plan

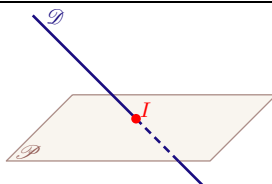
Propriétés

Soit \mathcal{P} un plan et \mathcal{D} une droite de l'espace. Trois cas peuvent se présenter :

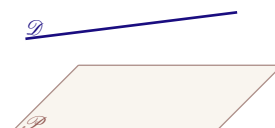
- la droite \mathcal{D} est incluse dans le plan \mathcal{P} ;
- la droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont sécants ;
- la droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} n'ont aucun point commun.



\mathcal{D} est incluse dans \mathcal{P}



\mathcal{D} et \mathcal{P} sont sécants :
 $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \{I\}$



\mathcal{D} et \mathcal{P} sont disjoints :
 $\mathcal{D} \cap \mathcal{P} = \emptyset$

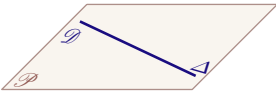

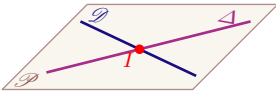
2. Positions relatives de deux droites

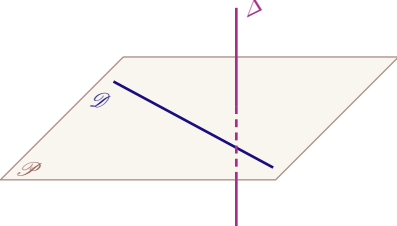
Deux droites sont coplanaires lorsqu'elles sont contenues dans le même plan.

Propriétés

Soient \mathcal{D} et Δ deux droites de l'espace. Quatre cas peuvent se présenter :


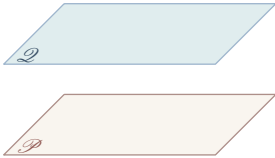
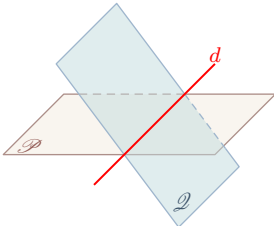
- les droites \mathcal{D} et Δ sont confondues ;
- les droites \mathcal{D} et Δ sont strictement parallèles ;
- les droites \mathcal{D} et Δ sont sécantes ;
- les droites \mathcal{D} et Δ ne sont pas coplanaires.

Droites coplanaires		
Droites parallèles		Droites sécantes
		
\mathcal{D} et Δ sont confondues	\mathcal{D} et Δ sont strictement parallèles : $\mathcal{D} \cap \Delta = \emptyset$	\mathcal{D} et Δ sont sécantes : $\mathcal{D} \cap \Delta = \{I\}$

Droites non coplanaires	
	
\mathcal{D} et Δ sont non coplanaires : $\mathcal{D} \cap \Delta = \emptyset$	

3. Positions relatives de deux plans

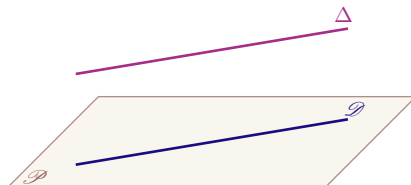
Deux plans de l'espace sont soit sécants, soit parallèles.

Plans parallèles		Plans sécants
		
Les plans \mathcal{P} et \mathcal{Q} sont confondus	Les plans \mathcal{P} et \mathcal{Q} sont strictement parallèles	Les plans \mathcal{P} et \mathcal{Q} sont sécants selon une droite d

4. Droite parallèle à un plan

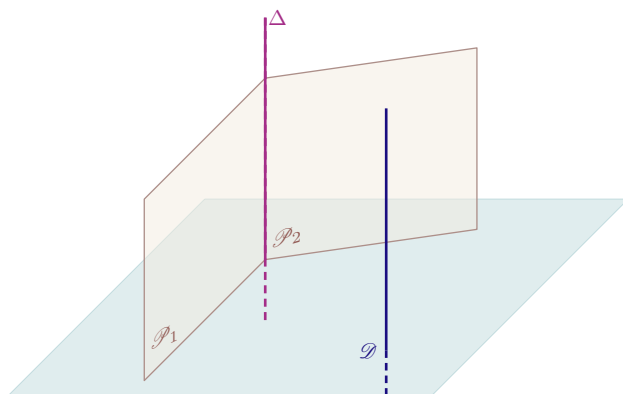
Propriétés

Si une droite Δ est parallèle à une droite \mathcal{D} incluse dans un plan \mathcal{P} , alors Δ est parallèle à \mathcal{P} .



Propriétés

Si une droite \mathcal{D} est parallèle à deux plans sécants \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 , alors elle est parallèle à leur intersection.



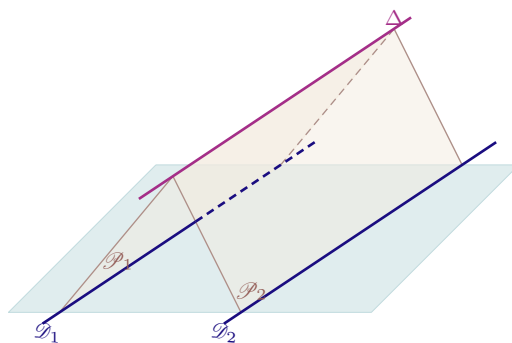
5. Droites parallèles

Théorème du toit

Soit \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 deux droites parallèles.

Soit \mathcal{P}_1 un plan contenant la droite \mathcal{D}_1 et \mathcal{P}_2 un plan contenant la droite \mathcal{D}_2 .

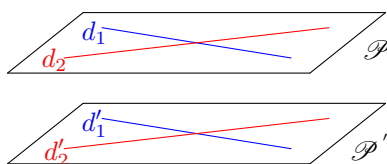
Si \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont sécants, alors leur droite d'intersection est parallèle à \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 .



6. Plans parallèles

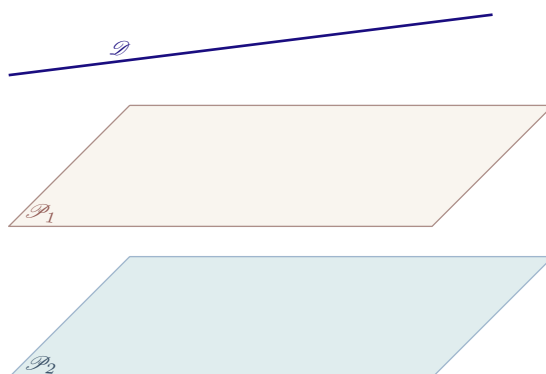
Propriétés

Deux plans sont parallèles si et seulement si deux droites sécantes de l'un sont parallèles à deux droites sécantes de l'autre.



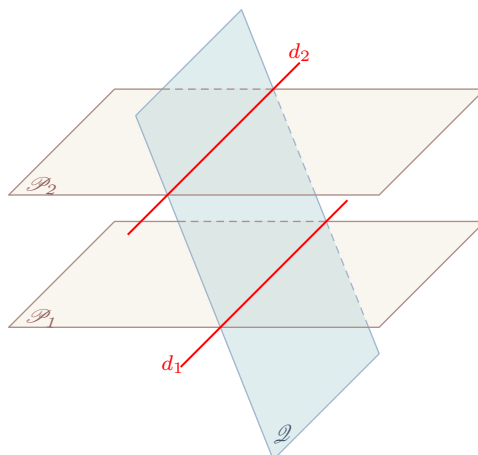
Propriétés

Soit \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 deux plans parallèles. Alors, toute droite \mathcal{D} parallèle à \mathcal{P}_1 est parallèle à \mathcal{P}_2 .



Propriétés

Si \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont deux plans parallèles, alors tout plan \mathcal{Q} qui coupe le plan \mathcal{P}_1 , coupe le plan \mathcal{P}_2 et les droites d'intersection sont parallèles.

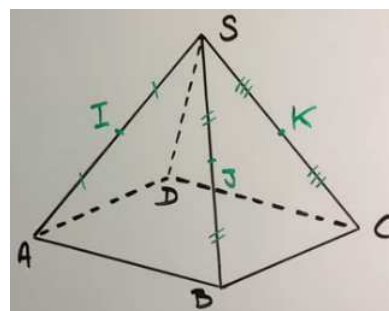


Exemple :

$SABCD$ est une pyramide.

I, J et K sont les milieux respectifs de $[SA], [SB]$ et $[SC]$.

Démontrer que les plans (IJK) et (ABC) sont parallèles. [Vidéo](#)



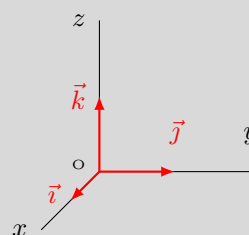
IV. Repérage dans l'espace

1. Repère

Repère

Soit O un point de l'espace et trois vecteurs \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} non coplanaires.

On dit que $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace et que $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base de l'espace.

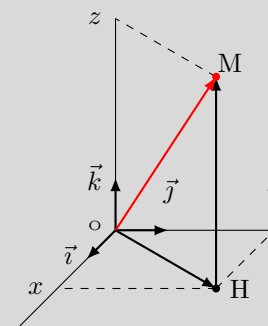


Coordonnées

Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet $(x ; y ; z)$ de nombres réels tels que :

$$\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$(x ; y ; z)$ sont les coordonnées du point M dans le repère $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.



x est l'abscisse, y est l'ordonnée et z est la cote du point M .

On note $M(x ; y ; z)$.

Propriétés

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère de l'espace.

— Pour tous points $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$:

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

— Pour tous vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ et tout réel λ :

$$\lambda \vec{u} \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix} ; \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \\ z + z' \end{pmatrix}$$

— Si I est le milieu de $[AB]$ alors :

$$I \left(\frac{x_A + x_B}{2} ; \frac{y_A + y_B}{2} ; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

Exemples :

a. Dans un repère de l'espace $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les points $A(2; -1; 4)$, $B(6; -7; 0)$, $C(1; 0; 1)$ et $D(13; -16; 5)$.

Démontrer que les points A , B , C et D sont coplanaires. [Vidéo](#)

b. Soit un parallélépipède $ABCDEFGH$.

I est le milieu de $[CG]$. M et N sont définis par :

$$\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI} \text{ et } \overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG}.$$

Dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$, donner les coordonnées de tous les points. Placer le point $K(1; 3; -1)$. [Vidéo](#)

