# Orthogonalité et distances dans l'espace

**GÉOMÉTRIE** 

4

#### Les savoir-faire du chapitre

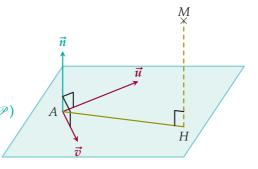
- ▶ 40. Calculer et utiliser un produit scalaire.
- ▶ 41. Etudier l'orthogonalité de droites et de plans.
- ▶ 42. Déterminer et utiliser un vecteur normal à un plan.
- ▶ 43. Utiliser la projection orthogonale pour déterminer la distance d'un point à une droite ou un plan.



## Le problème de Nabolos

Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, on considère un plan  $(\mathcal{P})$  passant par un point A et dirigé par deux vecteurs non colinéaires  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

Soit  $\vec{n}$  un vecteur non nul, simultanément orthogonal à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ . ( $\mathscr{P}$ )



- **1.** Démontrer que  $\vec{n}$  est aussi orthogonal à tout vecteur  $\vec{w}$  de  $(\mathcal{P})$ . En déduire que si M est un point de  $(\mathcal{P})$ , alors  $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AM} = 0$ .
- 2. Démontrons maintenant la réciproque.

Énoncer cette réciproque.

Soit *M* un point de l'espace.

On considère le point H, projeté orthogonal de M sur le plan  $(\mathcal{P})$ .

Démontrer, en calculant  $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AM}$ , que si  $\vec{n} \cdot \overrightarrow{MA} = 0$ , alors HM = 0 puis en déduire que  $M \in (\mathscr{P})$ .

Énoncer la propriété démontrée.



# S'entraîner



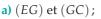
Calculer et utiliser un produit scalaire.				
Dans un repère oi	rthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ on cor	nsidère les vecteurs $\vec{u}$	$\begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$	. On note $\theta$ la mesure en
degrés de l'angle 1) $\ \vec{u}\ $	géométrique formé par les vec $\mathbf{z}$ ) $\ \vec{v}\ $	cteurs $\vec{u}$ et $\vec{v}$ . Calculer:	4) (	
	ller et utiliser un produit scala		E /	
de [EH] et J le cer	cube $ABCDEFGH$ de côté $a > 1$ ntre de la face $CDHG$ . tion de $a$ les produits scalaires  4) $\overrightarrow{EH} \cdot \overrightarrow{FC}$ 5) $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BG}$ 6) $\overrightarrow{HC} \cdot \overrightarrow{GD}$		F	G J D

#### Etudier l'orthogonalité de droites et de plans.

ABCDEFGH est un cube.

- 1) a) Citer six droites orthogonales à la droite (EA);
  - **b)** Citer six droites orthogonales à la droite (*EB*);
  - c) Citer deux droites orthogonales au plan (BCG);
  - d) Citer deux droites orthogonales au plan (AFG).
- 2) a) Démontrer que la droite (AB) est orthogonale au plan (BCG).
  - b) En déduire que les droites (AB) et (CF) sont orthogonales.





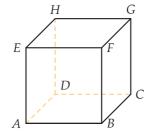
**d)** (*AC*) et (*HF*);

**b)** (*EB*) et (*EG*);

**e)** (*BD*) et (*EC*);

**c)** (*AF*) et (*BC*);

**f)** (*CE*) et (*AG*).



## Déterminer et utiliser un vecteur normal à un plan.

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les deux points A(1;2;1), B(4;6;3) et les vecteurs  $\vec{u}$ 

- 1) Démontrer que le point A et les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  définissent bien un plan.
- 2) Démontrer que  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur normal à ce plan.

# S'entraîner

Utiliser la projection orthogonale pour déterminer la distance d'un point à une droite ou un plan.
L'espace est muni d'un repère orthonormé. On considère les points $A(2;3;3)$ , $B(-1;17;-17)$ et le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ .
On note $\mathscr{P}$ le plan passant par $A$ et de vecteur normal $\vec{n}$ .
1) Démontrer que le point $H(-9;5;-1)$ appartient à $\mathscr{P}$ .
2) a) Démontrer que $H$ est le projeté orthogonal de $B$ sur $\mathscr{P}$
b) En déduire la distance du point $B$ au plan $\mathcal{P}$ .
3) Soit C(5; 11; -5).
a) Justifier que <i>C</i> est le projeté orthogonal de <i>H</i> sur la droite ( <i>BC</i> ).
<ul><li>b) Calculer la distance du point H à la droite (BC).</li></ul>
b) Calculer la distance du point 11 à la droite (BC).